

## ■ Entwurf und Implementierung einer Anwendung in C

- Gruppenarbeit mit 3-4 Teilnehmern pro Projekt
- Themen (z.B.): Grafik-, Netzwerk-, Spieleprogrammierung, Algorithmik, ...  
Ein eigener Projektvorschlag ist als Exposé auf GitHub.com einzureichen.

▪ Termine:	<b>Exposé</b>	<b>29.01.2024</b> Namen der Teilnehmer mit Projektbeschreibung an <u><del>fritsch@lehre.dhbw-stuttgart.de</del></u>
	<b>Bearbeitung</b>	<b>02.02. und 09.02.2024</b>
	<b>Abgabe</b>	<b>14.02.2024</b>
	<b>Präsentation</b>	<b>16.02.2024 (Präsenz)</b>

### ■ Exposé

- Inhalt
  - Beschreibung der Aufgaben- bzw. Problemstellung
  - Beschreibung von Funktionsumfang und Funktionsweise aus Anwendersicht
  - Angestrebte Lösung aus technischer Sicht
- Umfang: ca. 1 Seite (DIN A4)

### ■ Abgabe: Github-Repository pro Projekt bzw. Gruppe

- Öffentliches Repository (oder Freigabe für GitHub-Benutzer "jfr609" einrichten)
- Inhalte
  - Quellcode mit Projekt/Make-Datei(en)
  - Entwicklerdokumentation (Beschreibung der Umsetzung) als Markup (oder PDF)
  - Anwenderdokumentation (Beschreibung der Funktionsweise) als Markup (oder PDF)
- Beispiel: <https://github.com/AlexanderMelde/Handlungserkennung>

### ■ Projektideen

- Grafikprogrammierung
  - Funktionsplotter in 2D mit einfachem Parser
  - Vier-Gewinnt Spiel
  - Kartenspiel
  - Fraktale
  
- Netzwerkprogrammierung
  - Chat-Programm
  - Tic-Tac-Toe oder Vier-Gewinnt über Netzwerk
  
- Algorithmik
  - Datenbank-Anwendung unter Nutzung einer Baumstruktur (Beispiel-Inhalte: Medien, Personen, etc.)
  - Funktionsparser unter Nutzung binärer Bäume
  - Verschlüsselung von Daten in Bildern
  
- Eigene Ideen 😊