

Gruppenarbeit 01: Die Produkt-Idee

Wir versetzen und in die Rolle der **Fachabteilung**, bzw. des **Anwenders**.

- Lernziele:**
- Die Denkweise der Fachabteilung verstehen lernen
 - Eine Produkt-Idee durch reduzieren auf das Wesentliche definieren lernen.

Rahmenbedingung:

- Es handelt sich um ein **neues Produkt**

Aufgaben:

- Welche **Zielgruppe** (Anwender) soll erreicht werden?
- Was sind die **wesentlichen Leistungsmerkmale** des Produkts?

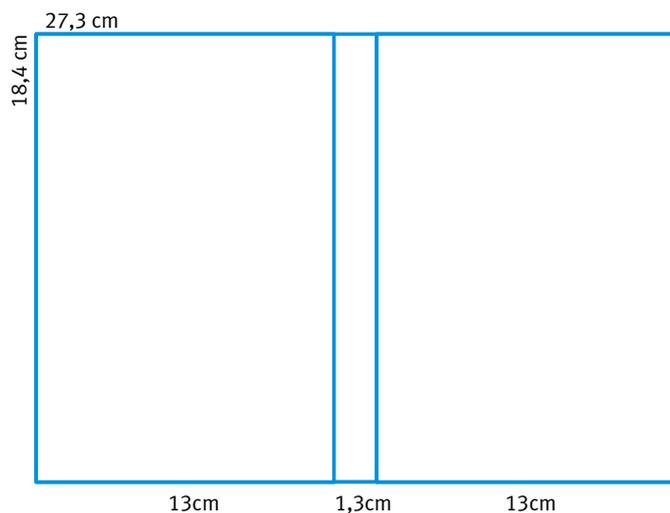
Ergebnis:

- Dokumentation als **Produktkarton** (30 Min.)
- mündliche Präsentation als **Produktvorstellung** (5 Min.)

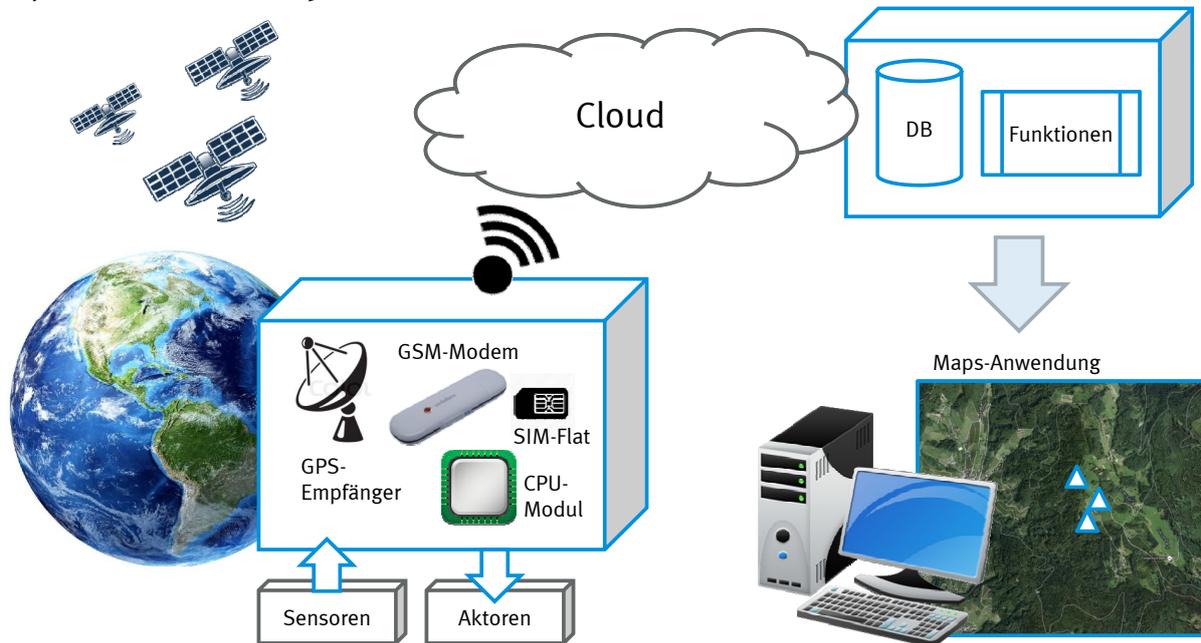


Gruppenarbeit: Produktkarton

Online 3D Package: <http://3d-pack.com>



Projekt-Vision: Komponenten



Projekte für die Gruppenarbeit

1. **Alm 4.0:** Verwaltung von Kühen auf einer Alm-Weide, mit Standort, Laufwege, und Wohlbefinden. (Agrarprojekt der Regierung für I4.0 in der Landwirtschaft)
2. **Stadt-Auto:** Online-Buchungssystem für Elektro-Autos. mit Verfügbarkeitsanzeige und Langzeitbuchung. Berücksichtigung von Aufladestationen und Restreichweite. (Stadtprojekt der Kommunen für I4.0)
3. **IoT-Framework:** Framework für die einfache Erstellung von Anwendungen im Rahmen von „Internet der Dinge“ und „Industrie 4.0“. Servicedienste, Speicherdienste, Verarbeitungsdienste. (internes Infrastruktur-Projekt)