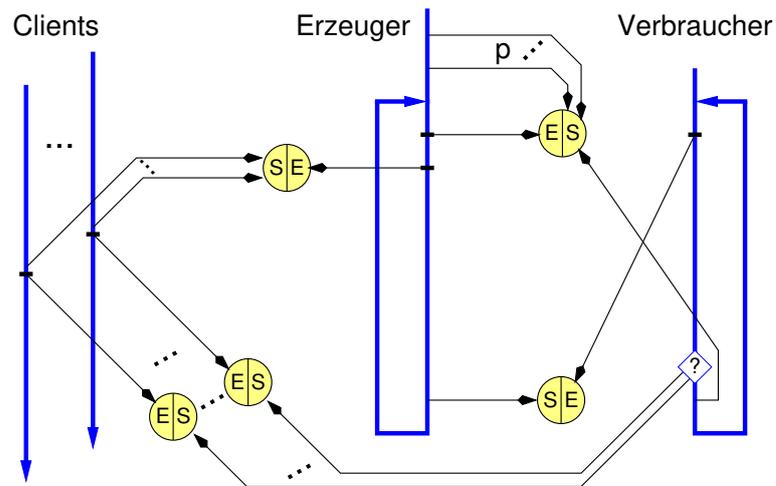




- c) Welches Problem gibt es im Interaktionsmuster aus Teilaufgabe b)?  
Was könnte man dagegen tun? *Ohne Zeichnung!*

Erzeuger und Verbraucher bremsen sich über den gemeinsamen Server aus, der die Aufträge nur nacheinander bearbeitet. Man könnte auch den Server reproduzieren. *Die Zeichnung würde allerdings zu unübersichtlich.*

- d) Mehrere Clients schicken jeweils einen Auftrag und erwarten dann die Antwort. Anstelle eines Servers bearbeitet ein Erzeuger–Verbraucher–System die Aufträge. Der Erzeuger empfängt sie und beginnt mit der Bearbeitung. Der Verbraucher schließt die Bearbeitung ab und schickt die Antworten. Im Erzeuger–Verbraucher–System zirkulieren  $p$  Nachrichten, die Initialisierung übernimmt der Erzeuger.



- e) Erzeuger und Verbraucher aus Teilaufgabe d) sind reproduziert.

