

Wahlfach "App Entwicklung mit Flutter und Dart"

Aufbau:

- Einführung in Flutter
 - o Kurze Geschichte zu Flutter
 - o Wer hat Flutter entwickelt
 - o Zahlen & Fakten
- Grundlagen in Flutter
 - o Ähnlichkeit zu anderen Sprachen
 - o Beispiele der Sprache zeigen
 - o Vorteile Flutter
 - o Installation Flutter
 - o Emulator
 - o Pagemanagement
 - o Diverse andere kleine Punkte (wichtige Bibliotheken etc.)
- Projektplanung und Vergabe
 - o Vorgabe von Themen oder auch Ideen der Studenten, falls umfangreich genug
- Projektumsetzung mit Hilfestellungen, falls Hilfe benötigt wird
- Projektpräsentation

Literatur:

- Rap Payne: *Beginning App Development with Flutter: Create Cross-Platform Mobile Apps*, 2019
- Frank Zammetti: *Practical Flutter: Improve your Mobile Development with Google's Latest Open-Source SDK*, 2019
- Dieter Meiller: *Moderne App-Entwicklung mit Dart und Flutter: Eine umfassende Einführung*, 2020