

App-Entwicklung mit Swift

Prof. Dr. Zoltán Zomotor

23. November 2020

Inhalt

- Bedienung des aktuellen Xcode
- Einführung in das aktuelle Swift
- Grundlagen iOS-Programmierung (Auto-Layout, SwiftUI, Design-Pattern, Protokolle, Extensions, Delegates, etc.)

Termin

Montags, 13:00 bis 15:30 Uhr

Anmerkungen

- benoteter Leistungsnachweis
 - Abgabe der in der Vorlesung erstellten Apps
 - Erstellung eines iOS-Projekts, individuell oder in Zweier-Teams
- MacBooks lassen sich für dieses Wahlfach ausleihen.