

AI Game Development

Während die Welt künstliche Intelligenz gerade neu entdeckt, ist sie in der Spielebranche schon seit Jahrzehnten im Praxiseinsatz.

Aber wie bringt man dem Computer das Spielen bei?

- Einführung und Umfeld (Spielegenres, Hardware, Grafik etc.)
- KI-Methoden in rundenbasierten und Echtzeit-Computerspielen
- Best Practices und Historisches
- Spiele-KI und Anwendungen außerhalb von Spielen
- Praktischer Einsatz von Spiel-Engine Unity und C#
- Implementierung von intelligenten Computergegnern