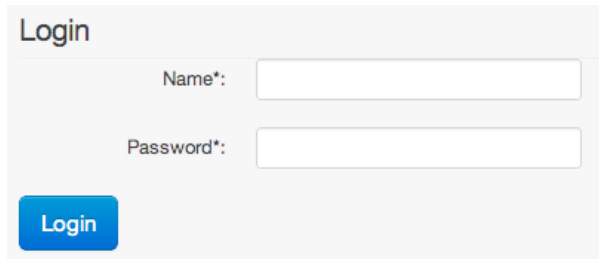


Teil 3: Design und Implementierung der Benutzeroberfläche

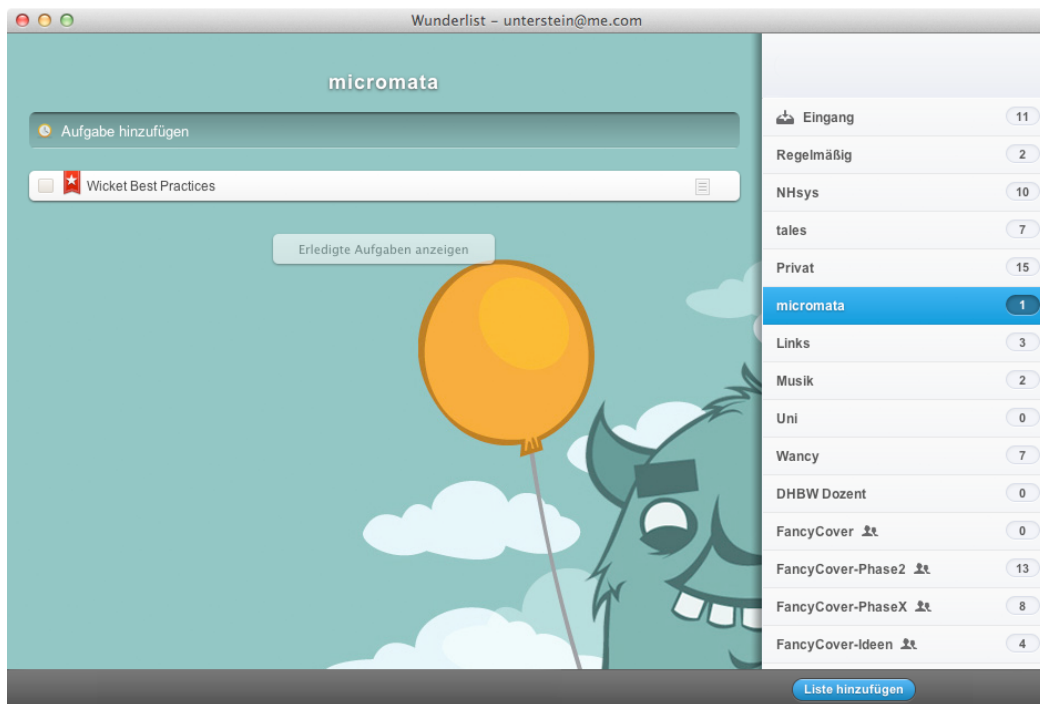
Die Todo-Listen-Anwendung soll nun eine graphische Benutzeroberfläche erhalten. Diese ist in JavaFX umzusetzen. Dabei gilt es, die folgende Sicht anzubieten:

- Login Ansicht zur Authentifizierung des Benutzers



A login form titled "Login". It contains two input fields: "Name*" and "Password*", each with a small eye icon for toggling visibility. Below the fields is a blue button labeled "Login".

- Applikationsansicht



Grafik geklaut aus der DesktopApp von wunderlist.com

Graphisch darf die anzufertigende Anwendung selbstverständlich von diesem Schaubild abweichen.

Aufgabenlisten müssen erstellt, umbenannt und gelöscht werden können. Weiterhin muss eine Navigation zwischen den angezeigten Aufgabenlisten möglich sein.

Aufgaben müssen neu erstellt sowie existierende verändert beziehungsweise gelöscht werden können. Zur Eingabe und Bearbeitung der Daten der Aufgaben ist ebenfalls eine entsprechende Benutzeroberfläche (entweder separate Ansicht oder nur das Kommentarfeld als „Popup“) zur Verfügung zu stellen.

Insgesamt ist auf eine gute Benutzerführung zu achten, indem die Grundprinzipien des UI-Designs eingehalten werden. Zuerst soll die Benutzeroberfläche prototypisch auf Papier entworfen und anschließend mit JavaFX implementiert werden.