

## **Projekt Teil 4 - UI**

Gefordert ist eine Oberfläche für unser Mensch-Ärgere-Dich-Nicht-Spiel. Die Oberfläche muss die Möglichkeit bereitstellen ein neues Spiel zu starten oder ein bestehendes fortzusetzen. Weiterhin muss es möglich sein die Spielernamen einzugeben um danach zu spielen. Bevor jedem Zug wird automatisch gewürfelt und der aktuelle Spieler hat die Möglichkeit eine Figur zum ziehen auszuwählen.

Beim beenden des Spieles soll der aktuelle Spielstand persistiert werden und beim Starten soll dieser wieder geladen werden, so dass ein Spiel fortgesetzt werden kann.

Die Oberfläche sollte im besten Fall in JavaFX umgesetzt werden, da dies in der Vorlesung am umfangreichsten vorgestellt wurde. Eine Umsetzung in eine anderen Oberflächen-Technologie ist allerdings ebenfalls möglich.